

**PROPOSAL KEGIATAN
HARI KEMERDEKAAN REPUBLIK INDONESIA
KE – 79 TAHUN 2024**



**PANITIA PERINGATAN HUT RI
Perumahan Griya Alam Sentosa, Blok Y
RT.014/08, Pasirangin, Cileungsi, Bogor
Juni 2024**

LEMBAR PENGESAHAN

Ketua Karang Taruna



Chandra Waskito

Ketua Panitia HUT RI



Supardi

Menyetujui,
Ketua RT.014/08



Sugiyono

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh,

Segala puji dan syukur kita panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua, sehingga masih diberi kesehatan dan kesempatan untuk dapat berkumpul dan berpartisipasi dalam kegiatan yang sangat bermakna ini. Dalam rangka memperingati Hari Kemerdekaan Indonesia ke-79 tahun 2024, kami sebagai Panitia penyelenggara telah menyusun serangkaian kegiatan, pertandingan dan perlombaan yang bertujuan untuk merayakan momen bersejarah ini dengan penuh kegembiraan dan semangat kebersamaan.

Hari Kemerdekaan merupakan saat yang tepat untuk mengenang jasa para pahlawan yang telah berjuang demi kemerdekaan bangsa ini. Oleh karena itu, perayaan yang kita selenggarakan bukan hanya sebagai hiburan semata, melainkan juga sebagai bentuk penghormatan dan penghargaan terhadap perjuangan mereka. Kami berharap, melalui kegiatan ini, semangat nasionalisme dan kebanggaan terhadap tanah air dapat semakin tumbuh di hati seluruh masyarakat, terutama generasi muda penerus bangsa.

Kegiatan ini tidak hanya ditujukan untuk Anak-anak dan Remaja, tetapi juga untuk Orang tua, baik Bapak-bapak maupun Ibu-ibu. Dengan demikian, diharapkan seluruh lapisan masyarakat dapat berpartisipasi aktif dan merasakan kebahagiaan bersama dalam merayakan Hari Kemerdekaan. Semangat kebersamaan dan gotong royong yang menjadi ciri khas bangsa diharapkan dapat semakin kokoh melalui kegiatan ini.

Kami menyadari bahwa pelaksanaan kegiatan ini tidak akan berhasil tanpa dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, kami mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan kontribusi, baik berupa tenaga, waktu, maupun materi. Kami berharap, dukungan dan kerjasama yang baik ini dapat terus terjalin demi kesuksesan acara ini dan kegiatan-kegiatan lainnya dimasa mendatang.

Demikian kata pengantar ini kami sampaikan. Semoga Allah SWT senantiasa meridhoi setiap langkah kita dalam menjalankan kegiatan ini. Terima kasih atas perhatian dan kerjasamanya.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh,

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	1
KATA PENGANTAR.....	2
DAFTAR ISI	3
BAB I	4
PENDAHULUAN.....	4
1.1 Latar Belakang	4
1.2 Maksud dan Tujuan	4
1.3 Agenda Kegiatan	4
1.4 Rencana Jadwal Agenda.....	5
BAB II	6
ISI PROPOSAL.....	6
2.1 Tema Kegiatan.....	6
2.2 Deskripsi Perlombaan dan Pertandingan.....	6
2.3 Peraturan Selama Perlombaan dan Pertandingan	8
2.4 Rincian Kegiatan	11
➤ Perlombaan Anak-anak	11
➤ Perlombaan Ibu Antar Koordinator Wilayah (HUMAS)	13
➤ Pertandingan/Perlombaan Bapak Antar Koordinator Wilayah (HUMAS)..	13
➤ Malam Renungan Suci	14
➤ Malam Pentas Kreasi Seni	14
➤ Jadwal Penting	14
➤ Susunan Kepanitiaan.....	14
➤ Panitia Pelaksana	15
BAB III.....	16
ESTIMASI BIAYA.....	16
1. Anggaran Biaya Perlengkapan Perlombaan dan Pertandingan	16
2. Anggaran Hadiah Pertandingan dan Perlombaan.....	17
3. Estimasi Kebutuhan Biaya	18
4. Sumber Pendanaan	18
BAB IV	19
PENUTUP.....	19

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Hari Kemerdekaan Indonesia merupakan momen bersejarah yang sangat penting bagi bangsa Indonesia. Setiap tahun, peringatan ini dirayakan dengan berbagai kegiatan yang melibatkan seluruh lapisan masyarakat. Pada tahun ini, kami selaku Panitia ingin menyelenggarakan berbagai pertandingan, perlombaan dan kegiatan yang tidak hanya meriah tetapi juga mampu memupuk rasa kebersamaan dan cinta tanah air. Melalui kegiatan ini, kami berharap dapat mengajak seluruh Warga untuk turut serta merayakan kemerdekaan dengan penuh semangat dan antusiasme.

1.2 Maksud dan Tujuan

➤ **Maksud :**

- Memperingati Hari Kemerdekaan Indonesia yang ke-79 tahun 2024.
- Meningkatkan rasa nasionalisme, kebanggaan untuk bangsa dan negara.
- Mempererat tali silaturahmi dan kebersamaan antar seluruh Warga.

➤ **Tujuan :**

- Mengajak Warga berpartisipasi aktif dalam perayaan Hari Kemerdekaan.
- Meningkatkan semangat gotong royong dan kebersamaan.
- Memberikan hiburan dan keceriaan kepada seluruh Warga, terutama Anak-anak, Remaja, dan Orang dewasa.

1.3 Agenda Kegiatan

- Pertandingan dan perlombaan Antar Koordinator Wilayah (HUMAS).
- Malam Renungan Suci.
- Perlombaan Anak-anak Putra dan Putri sesuai kategori usia.
- Malam Pentas Kreasi Seni Warga RT.014/08.



1.4 Rencana Jadwal Agenda

No	Uraian Kegiatan	Lokasi Kegiatan	Bulan 2024																														
			Juni			Juli							Agustus																				
			28	29	30	7	13	14	20	21	27	28	3	4	10	11	16	17	18	24	25	31											

1	Pertandingan dan Perlombaan Antar Koordinator Wilayah (HUMAS)																																	
	A. Pertandingan dan Perlombaan Bepak																																	
	a. Pertandingan bola voli plastik	Lapangan Serbaguna RT.014																																
	b. Pertandingan tenis meja	Lapangan Serbaguna RT.014																																
	c. Pertandingan bulu tangkis	Lapangan Serbaguna RT.014																																
	d. Pertandingan eksibisi catur	Lapangan Serbaguna RT.014																																
1	e. Perlombaan karaoke																																	
	B. Perlombaan Ibu																																	
	a. Perlombaan menangkap belut estafet	Lapangan Serbaguna RT.014																																
	b. Perlombaan lawan kata estafet	Lapangan Serbaguna RT.014																																
	c. Perlombaan memindahkan kelengkapan estafet	Lapangan Serbaguna RT.014																																
	d. Perlombaan karaoke	Lapangan Serbaguna RT.014																																
2	Malam Renungan Suci																																	
	Lapangan Serbaguna RT.014																																	
	Perlombaan Anak-anak																																	
	Usia 3 s/d 5 tahun																																	
	a. Perlombaan memindahkan bendera (Putra & Putri)	Lapangan Serbaguna RT.014																																
	b. Perlombaan memindahkan kelengkapan (Putra & Putri)	Lapangan Serbaguna RT.014																																
3	c. Perlombaan makan kerupuk (Putra & Putri)																																	
	d. Perlombaan lari maraton (Putra & Putri)	Jalan Lingkungan RT.014																																
	Usia 6 s/d 11 tahun																																	
	a. Perlombaan memasukkan paku ke dalam botol (Putra & Putri)	Lapangan Serbaguna RT.014																																
	b. Perlombaan menangkap belut (Putra & Putri)	Lapangan Serbaguna RT.014																																
	c. Perlombaan gigit uang logam (Putra & Putri)	Lapangan Serbaguna RT.014																																
3	d. Perlombaan lari maraton (Putra & Putri)																																	
	Usia 12 s/d 15 tahun																																	
	a. Perlombaan balap karung pakai helm (Putra & Putri)	Lapangan Serbaguna RT.014																																
	b. Perlombaan gigit uang logam (Putra & Putri)	Lapangan Serbaguna RT.014																																
	c. Perlombaan lari maraton (Putra & Putri)	Jalan Lingkungan RT.014																																
	Remaja (SMP - SMA)																																	
Perlombaan Free Fire (eSports)																																		
4	Malam Pentas Kreasi Seni Warga RT.014/08																																	
	Lapangan Serbaguna RT.014																																	

RAPAT KERJA WARGA SEMESTER I TAHUN 2024																																	
Lapangan Serbaguna RT.014																																	

Note : 1. Jadwal waktu, agenda, tempat dapat sewaktu-waktu berubah dengan pertimbangan situasi, kondisi dan hal-hal lainnya.
2. Panitia HUT RI yang akan segera menginformasikan kembali pada kesempatan pertama manakala ada perubahan waktu pelaksanaan.

BAB II

ISI PROPOSAL

2.1 Tema Kegiatan

"Semangat Kemerdekaan, Semangat Kebersamaan".

2.2 Deskripsi Perlombaan dan Pertandingan

➤ **Perlombaan memindahkan bendera :**

Peserta akan diberikan bendera yang harus mereka pindahkan dari titik awal ke titik akhir. Peserta perlu menggunakan kecepatan dan kelincahan untuk mengatasi rintangan dan mencapai garis finis dengan membawa bendera.

➤ **Perlombaan memindahkan kelereng :**

Peserta akan diberikan kelereng dan sendok makan. Mereka harus menggunakan mulut untuk membawa sendok yang berisi kelereng menuju garis finis tanpa menjatuhkan kelerengnya. Keahlian dalam mengontrol kelereng dan kecepatan berjalan sangat penting.

➤ **Perlombaan makan kerupuk :**

Peserta akan duduk dibarisan dengan kerupuk yang tergantung didepan mereka. Mereka harus menangkap kerupuk dengan mulut mereka dan memakan sebanyak mungkin dalam waktu yang ditentukan. Keterampilan menjaga keseimbangan, kecepatan dalam mengunyah kunci keberhasilan.

➤ **Perlombaan lari maraton :**

Lomba ini akan diadakan di rute jalan atau lintasan tertentu dengan jarak yang sudah ditentukan. Peserta harus memiliki stamina yang tinggi untuk menyelesaikan lomba dengan berlari sejauh mungkin dalam waktu terbaik.

➤ **Perlombaan memasukan paku ke dalam botol :**

Di area lomba, akan ada botol-botol yang diletakkan di atas meja dengan paku-paku kecil di sekitarnya. Peserta akan diberikan beberapa paku dan mereka harus memasukkan paku-paku tersebut ke dalam botol dengan akurasi yang tinggi dalam waktu yang ditentukan.

➤ **Perlombaan menangkap belut :**

Lomba ini akan diadakan di Lapangan Serbaguna RT.014/08 dengan belut yang dilepaskan ke dalam wadah. Peserta akan diberikan peralatan tangkap dan mereka harus menggunakan keterampilan dan ketangkasan mereka untuk menangkap belut sebanyak mungkin dalam waktu yang ditentukan.

➤ **Perlombaan balap karung pakai helm :**

Peserta akan mengenakan helm untuk keselamatan dan kemudian memasuki karung. Mereka harus melompat atau berlari dengan cepat di dalam karung menuju garis finis. Kecepatan, keseimbangan, dan kemampuan untuk mengendalikan arah di dalam karung akan menjadi kunci keberhasilan.

➤ **Perlombaan gigit uang logam :**

Akan digantung buah pepaya yang sudah dilumuri coklat cair dengan sejumlah uang logam yang terpasang. Peserta harus menggigit dan mengangkat uang logam dari permukaan pepaya menggunakan mulut mereka tanpa menyentuhnya dengan tangan. Keahlian dalam mengontrol gerakan mulut akan sangat penting dalam lomba ini.

➤ **Perlombaan Free Fire (eSports) :**

Peserta akan berkompetisi dalam permainan video Free Fire di mana mereka akan masuk ke dalam tim atau bermain secara individu untuk mencapai target tertentu, seperti jumlah pembunuhan atau bertahan hidup hingga akhir permainan.

➤ **Perlombaan menangkap belut estafet :**

Tim terdiri dari 5 (lima) orang. Belut akan dilepaskan ke dalam wadah. Tim akan diberikan peralatan tangkap dan harus menggunakan keterampilan dan ketangkasan mereka untuk menangkap belut sebanyak mungkin dalam waktu yang ditentukan secara estafet Tim dari peserta pertama sampai peserta kelima.

➤ **Perlombaan tebak kata estafet :**

Tim terdiri dari 5 (lima) orang. Konsentrasi, kemampuan mendengar perintah, dan kerjasama akan diuji, setiap Tim hanya bergerak sesuai dengan kode yang perintah yang disepakati. Keseruan perlombaan ini ketika ada anggota kelompok yang tidak bergerak sesuai perintah atau bergerak ketika perintah yang diberikan salah..

➤ **Perlombaan memindahkan kelereng estafet :**

Tim terdiri dari 5 (lima) orang. Tim akan diberikan kelereng, sendok makan. Mereka harus menggunakan mulut untuk membawa sendok yang berisi kelereng menuju garis finis tanpa menjatuhkan kelerengnya secara estafet dimulai dari peserta pertama sampai dengan peserta kelima. Keahlian dalam mengontrol kelereng dan kecepatan berjalan sangat penting.

➤ **Perlombaan karaoke :**

Peserta akan diberikan kesempatan membawakan lagu-lagu sesuai dengan keinginannya. Lagu bisa dibawakan sendiri/bersama-sama. Penilaian dapat berdasarkan kualitas suara, interpretasi lagu, dan kecocokan lagu dan tim apabila berpasangan.

➤ **Pertandingan Tennis Meja, Bola Voli Plastik, Bulu Tangkis, Catur :**

Pertandingan olahraga ini akan diadakan sesuai dengan aturan dan peraturan yang berlaku untuk masing-masing cabang olahraga. Peserta akan berkompetisi dengan sistem pertandingan antar grup, semi final dan final dan pemenang akan ditentukan berdasarkan skor akhir.

2.3 Peraturan Selama Perlombaan dan Pertandingan

1. Perlombaan memindahkan bendera :

- Peserta akan diberikan bendera pada saat start.
- Harus memindahkan bendera dari titik awal ke titik akhir secepat mungkin.
- Peserta tidak diperbolehkan menjatuhkan bendera.
- Peserta yang pertama kali mencapai garis finis dengan bendera terbanyak tanpa pelanggaran akan menjadi pemenang.

2. Perlombaan memindahkan kelereng :

- Peserta akan diberikan kelereng dan sendok makan diawal lomba.
- Peserta tidak diperbolehkan menggunakan tangan atau alat lain untuk membantu pergerakan kelereng.
- Peserta yang pertama kali mencapai garis finis dengan kelereng mereka akan menjadi pemenang.

3. Perlombaan makan kerupuk :

- Setiap peserta akan diberikan kerupuk yang digantung didepan mereka.
- Mereka harus menangkap dan memakan kerupuk dengan mulut mereka tanpa menggunakan tangan.
- Peserta harus duduk diam dan tidak diperbolehkan berdiri atau bergerak dari tempat duduk mereka.
- Peserta yang berhasil memakan kerupuk paling cepat akan menjadi pemenang.

4. Perlombaan lari maraton :

- Peserta akan memulai lomba dari titik start dan harus menyelesaikan rute yang telah ditentukan.

- Mereka harus mengikuti jalur yang ditandai dan tidak diperbolehkan memotong jalur.
- Peserta harus melewati semua titik pemeriksaan atau pos yang telah ditentukan sepanjang rute.
- Peserta yang pertama kali mencapai garis finis akan menjadi pemenang.

5. Perlombaan memasukkan paku ke dalam botol :

- Peserta akan diberikan paku dan botol di awal lomba.
- Mereka harus memasukkan paku ke dalam botol dengan cepat dan akurat.
- Peserta harus melakukan ini dalam waktu yang ditentukan.
- Peserta yang berhasil memasukkan paku paling banyak dalam waktu yang ditentukan akan menjadi pemenang.

6. Perlombaan menangkap belut :

- Peserta akan diberikan peralatan tangkap dan wadah.
- Mereka harus menggunakan keterampilan dan ketangkasan mereka untuk menangkap belut dengan tangan.
- Peserta menangkap sebanyak mungkin belut dalam waktu yang ditentukan.
- Belut yang ditangkap harus ditempatkan dalam wadah yang disediakan.
- Peserta dengan jumlah belut yang terbanyak akan menjadi pemenang.

7. Perlombaan balap karung pakai helm :

- Peserta akan mengenakan helm untuk keselamatan dan memasuki karung.
- Mereka harus melompat/berlari dengan cepat dalam karung menuju garis finis.
- Peserta menjaga keseimbangan dan tidak diperbolehkan keluar dari karung.
- Peserta yang pertama kali mencapai garis finis akan menjadi pemenang.

8. Perlombaan gigit uang logam :

- Peserta akan diberikan tantangan berupa buah pepaya yang sudah dilumuri coklat cair.
- Mereka harus menggunakan mulut mereka untuk menggigit dan mengangkat uang logam dari buah pepaya tanpa menyentuhnya dengan tangan.
- Peserta menggigit sebanyak mungkin uang logam dalam waktu secepatnya.
- Peserta dengan jumlah uang logam terbanyak akan menjadi pemenang.

9. Perlombaan Free Fire (eSports) :

- Peserta akan berkompetisi dalam permainan video Free Fire.
- Mereka berpartisipasi dalam pertandingan individu/tim sesuai format lomba.

- Tujuan utama adalah untuk mencapai target tertentu dalam permainan, seperti jumlah pembunuhan atau bertahan hidup hingga akhir.
- Tim atau individu dengan pencapaian nilai terbaik akan menjadi pemenang.

10. Perlombaan menangkap belut estafet :

- Setiap Tim terdiri dari 5 (lima) orang peserta.
- Belut akan ditempatkan pada wadah lomba yang telah disiapkan.
- Peserta pertama menangkap belut dengan tangan kemudian estafet menyerahkan kepada peserta kedua dan seterusnya sampai peserta kelima.
- Peserta kelima menaruh kembali belut ke dalam tempat yang telah disiapkan.
- Tim yang berhasil menangkap belut paling banyak dalam waktu yang ditentukan akan menjadi pemenang.

11. Perlombaan tebak kata estafet :

- Setiap Tim terdiri dari 5 (lima) orang peserta.
- Tim membentuk barisan dengan memegang pundak rekan peserta didepannya.
- Peserta hanya bergerak sesuai dengan kode perintah yang disepakati bersama.
- Tim yang berhasil menjaga kekompakan tim akan menjadi pemenang.

12. Perlombaan memindahkan kelereng estafet :

- Setiap Tim terdiri dari 5 (lima) orang peserta
- Setiap tim akan diberikan kelereng dan sendok yang digigit di mulut mereka.
- Peserta pertama membawa kelereng harus tetap aman agar tidak jatuh dan menyerahkan kepada peserta kedua dan seterusnya sampai peserta kelima.
- Tim dinyatakan memenangkan perlombaan apabila kelereng yang didapatkan jumlah terbanyak, tidak jatuh dalam waktu yang lama sampai batas waktu yang ditentukan.

13. Perlombaan karaoke :

- Peserta bebas bisa perorangan Anak, Remaja, Bapak, Ibu atau duet dipersilakan menyanyikan lagu sesuai pilihannya.
- Peserta harus berpenampilan rapi dan sopan.
- Keputusan dewan juri adalah mutlak dan tidak boleh diganggu gugat.
- Skor penilaian diberikan setelah peserta selesai membawakan lagunya.
- Peserta atau pasangan duet yang memberikan penampilan terbaik akan menjadi pemenang.

14. Pertandingan Tenis Meja, Bola Voli Plastik, Bulu Tangkis, Catur :

- Pertandingan diatur sesuai aturan yang berlaku, terdiri dari sistem grup, semifinal dan final.
- Harus mematuhi peraturan teknis dan sportifitas yang ditetapkan oleh Panitia.
- Pertandingan dipantau Wasit untuk memastikan kepatuhan terhadap aturan.
- Pemenang akan ditentukan berdasarkan skor akhir setiap pertandingan.

Itu adalah peraturan tata cara untuk perlombaan dan pertandingan yang telah disebutkan sebelumnya. Peserta diharapkan untuk selalu mematuhi aturan yang ditetapkan oleh Panitia, selalu menjunjung tinggi nilai sportifitas dan nilai-nilai persaudaraan, kebersamaan antar peserta/tim.

2.4 Rincian Kegiatan

➤ Perlombaan Anak-anak

- **Usia 3 - 5 tahun :**

- 1) Perlombaan memindahkan bendera**

- Hari, Tanggal : Sabtu, 10 Agustus 2024 s/d selesai
- Tempat : Lapangan Serbaguna RT.014/08
- Waktu : 15.30 WIB s/d selesai

- 2) Perlombaan memindahkan kelereng**

- Hari, Tanggal : Sabtu, 10 Agustus 2024 s/d selesai
- Tempat : Lapangan Serbaguna RT.014/08
- Waktu : 16.30 WIB s/d selesai

- 3) Perlombaan lari maraton**

- Hari, Tanggal : Minggu, 14 Juli 2024
- Tempat : Jalan raya wilayah RT.014/08 dan sekitarnya
- Waktu : 06.00 WIB s/d selesai

- 4) Perlombaan makan kerupuk**

- Hari, Tanggal : Sabtu, 10 Agustus 2024 s/d selesai
- Tempat : Lapangan Serbaguna RT.014/08
- Waktu : 15.30 WIB s/d selesai

- **Usia 6 - 11 tahun :**

- 1) Perlombaan memasukan paku ke dalam botol**

- Hari, Tanggal : Minggu, 11 Agustus 2024 s/d selesai

- Tempat : Lapangan Serbaguna RT.014/08
- Waktu : 07.00 WIB s/d selesai

2) Perlombaan menangkap belut

- Hari, Tanggal : Minggu, 11 Agustus 2024 s/d selesai
- Tempat : Lapangan Serbaguna RT.014/08
- Waktu : 08.30 WIB s/d selesai

3) Perlombaan gigit uang logam

- Hari, Tanggal : Sabtu, 10 Agustus 2024 s/d selesai
- Tempat : Lapangan Serbaguna RT.014/08
- Waktu : 16.30 WIB s/d selesai

4) Perlombaan lari maraton

- Hari, Tanggal : Minggu, 14 Juli 2024
- Tempat : Jalan raya wilayah RT.014/08 dan sekitarnya
- Waktu : 06.00 WIB s/d selesai

• **Usia 12 - 15 tahun :**

1) Perlombaan balap karung pakai helm

- Hari, Tanggal : Sabtu, 17 Agustus 2024 s/d selesai
- Tempat : Lapangan Serbaguna RT.014/08
- Waktu : 09.00 WIB s/d selesai

2) Perlombaan gigit uang logam

- Hari, Tanggal : Sabtu, 10 Agustus 2024
- Tempat : Lapangan Serbaguna RT.014/08
- Waktu : 16.30 WIB s/d selesai

3) Perlombaan lari maraton

- Hari, Tanggal : Minggu , 14 Juli 2024
- Tempat : Jalan raya wilayah RT.014/08 dan sekitarnya
- Waktu : 06.00 WIB s/d selesai

• **Perlombaan eSports (SMP - SMA)**

FREE FIRE

- Hari, Tanggal : Sabtu, 29 Juni 2024 s/d selesai
- Tempat : Lapangan Serbaguna RT.014/08
- Waktu : 20.00 WIB s/d selesai

➤ **Perlombaan Ibu Antar Koordinator Wilayah (HUMAS)**

1) Perlombaan menangkap belut estafet

- Hari, Tanggal : Sabtu, 17 Agustus 2024 s/d selesai
- Tempat : Lapangan Serbaguna RT.014/08
- Waktu : 15.30 WIB s/d selesai

2) Perlombaan lawan kata estafet

- Hari, Tanggal : Minggu, 18 Agustus 2024 s/d selesai
- Tempat : Lapangan Serbaguna RT.014/08
- Waktu : 08.30 WIB s/d selesai

3) Perlombaan memindahkan kelereng estafet

- Hari, Tanggal : Minggu, 18 Agustus 2024 s/d selesai
- Tempat : Lapangan Serbaguna RT.014/08
- Waktu : 15.30 WIB s/d selesai

4) Perlombaan karaoke

- Hari, Tanggal : Sabtu, 24 Agustus 2024 s/d selesai
- Tempat : Lapangan Serbaguna RT.014/08
- Waktu: : 20.00 WIB s/d selesai

➤ **Pertandingan / Perlombaan Bapak Antar Koordinator Wilayah (HUMAS)**

➤ **Pertandingan tenis meja**

- Hari, Tanggal : Jumat, 28 Juni 2024 s/d selesai
- Tempat : Lapangan Serbaguna RT.014/08
- Waktu : 20.00 WIB s/d selesai

➤ **Pertandingan bola voli plastik**

- Hari, Tanggal : Sabtu, 29 Juni 2024 s/d selesai
- Tempat : Lapangan Serbaguna RT.014/08
- Waktu : 15.30 WIB s/d selesai

➤ **Pertandingan bulu tangkis**

- Hari, Tanggal : Sabtu, 29 Juni 2024 s/d selesai
- Tempat : Lapangan Serbaguna RT.014/08
- Waktu : 20.00 WIB s/d selesai

➤ **Pertandingan exhibisi catur**

- Hari, Tanggal : Sabtu, 20 Juli 2024 s/d selesai
- Tempat : Lapangan Serbaguna RT.014/08
- Waktu : 20.00 WIB s/d selesai

➤ **Perlombaan karaoke**

- Hari, Tanggal : Sabtu, 24 Agustus 2024 s/d selesai
- Tempat : Lapangan Serbaguna RT.014/08
- Waktu : 20.00 WIB s/d selesai

➤ **Malam Renungan Suci**

Sebagai ikhtiar syukur nikmat kita bersama dengan menyatukan niat, menghadirkan hati, do'a bersama kepada Tuhan Yang Maha Esa atas kemerdekaan Republik Indonesia yang ke-79 tahun 2024, untuk menghormati, mengenang jasa-jasa para Pahlawan serta wujud rasa cinta tanah air dan bangsa Indonesia.

➤ **Malam Pentas Kreasi Seni**

Puncak acara dan kreasi Warga dalam rangka acara peringatan Hari Kemerdekaan ke-79 Tahun 2024, sesuai rencana akan diadakan Insya Allah pada hari Sabtu, 31 Agustus 2024. Kepada setiap Koordinator Wilayah (HUMAS) diharuskan mengirimkan maksimal 2 (dua) perwakilan kreasi, bisa perorangan atau kelompok yang akan didata oleh Karang Taruna. Kreasi yang akan ditampilkan bisa tarian, drama, puisi, solo gitar dan diusahakan berbeda satu dengan lainnya agar terlihat meriah, semarak dan beragam.

➤ **Jadwal Penting**

- **Mulai Pertandingan Antar HUMAS** : 28 Juni 2024 s/d selesai
- **Mulai Perlombaan Anak** : 14 Juli 2024 s/d selesai
- **Malam Renungan Suci** : 16 Agustus 2024
- **Selesai Pertandingan dan Perlombaan** : 25 Agustus 2024
- **Acara Malam Puncak Kreasi Seni** : 31 Agustus 2024

➤ **Susunan Kepanitiaan**

Pelindung : **Sugiyono**
Ketua Panitia : **Supardi**
Wakil Ketua : **Muhammad Rizal**
Sekretaris : **Dzaky Fatkhurrahman**

Zikri Aktonal

Bendahara : **Ade Hermansyah**
Eka Mega Putri Yudiana, Alike Naila Putri Setiaji

Koordinator Acara : **Suhartono, Dwi Mardiyanto, Septian**

Tim Pencari Dana : **Suryatna, Holidi, Boding Saputra,**
Dwiyono B Paidin

➤ **Panitia Pelaksana**

Ketua Karang Taruna : **Candra Waskito**

Wakil Ketua : **Desima Nur Fadhillah**

Sie Pendataan & Dokumentasi : **Zahara Safwa, Rifa Muna Ziyatul Haq,**
Stalasta Mualimah W, Febria Maila H.
Dinda Aurelia Asyahni , Nabila Sabafini
Aulia Eza Zumaretta, Hardyan Putri A.

Sie Hubungan Masyarakat : **Ghifari Naufal Ilham, Glenn Mosses,**
Muhammad Hisyam, Dhio Jaya S.

Koordinator Perlombaan : **Rezza Syahputra, Muhammad Saiful A.**
Muhammad Ilham, Iqbal Rochman S.
Muhammad Rakha, Abyan Zaidan Falah

Koordinator Konsumsi : **Darin Desiana Putri, Sapana Trisna A.**
Rahma Kusuma A, Gandi Yuda Pratama,
Agil Tri Ardiansyah, Raykana Gusti

Anggota : **Pengurus RT.014/08,**
Anggota Karang Taruna RT.014/08

BAB III

ESTIMASI BIAYA

Kebutuhan pendanaan yang dibutuhkan untuk terlaksananya agenda peringatan Hari Kemerdekaan Republik Indonesia ke-79 tahun 2024 sebagai berikut :

1. Anggaran Biaya Perlengkapan Perlombaan dan Pertandingan

No	Jenis Lomba	Item Barang	Harga		Kebutuhan	Jumlah
			Satuan	Isi		
1	Perlombaan memindahkan bendera	Bendera stik merah putih	Rp 15,250	20	2	Rp 30,500
		Botol kaca 460 ml	Rp 2,500	1	10	Rp 25,000
		Tali rafia	Rp 15,000	255 M	4	Rp 60,000
2	Perlombaan memindahkan kelereng	Kelereng	Rp 7,300	50	12	Rp 87,600
		Sendok makan	Rp 11,250	12	2	Rp 22,500
3	Perlombaan makan kerupuk	Kerupuk putih besar	Rp 2,500	1	50	Rp 125,000
4	Perlombaan lari maraton	Sedotan air	Rp 15,000	1	2	Rp 30,000
		Nomor dada	Rp 2,500	1	80	Rp 200,000
		Air minum	Rp 20,000	1	5	Rp 100,000
5	Perlombaan memasukan paku ke dalam botol	Paku kayu 10 cm	Rp 5,000	1	1	Rp 5,000
6	Perlombaan menangkap belut	Belut segar 2 Kg	Rp 69,500	1	2	Rp 139,000
		Baskom / ember besar	Rp 15,000	1	2	Rp 30,000
7	Perlombaan balap karung pakai helm	Karung goni 50 kg	Rp 7,000	1	5	Rp 35,000
8	Perlombaan gigit uang logam	Uang logam (500 dan 1.000)	Rp 100,000	1	1	Rp 100,000
		Buah pepaya california	Rp 15,000	1	6	Rp 90,000
		Coklat cair 1 kg	Rp 20,000	1	1	Rp 20,000
9	Lomba Free Fire (eSports)	Air minum	Rp 20,000	1	2	Rp 40,000
10	Perlombaan karaoke	Air minum	Rp 20,000	1	3	Rp 60,000
11	Pertandingan tenis meja	Bola tenis meja	Rp 10,000	1	5	Rp 50,000
12	Pertandingan voli bola plastik	Bola sepak plastik	Rp 15,000	1	5	Rp 75,000
13	Pertandingan bulu tangkis	Kok bulu tangkis	Rp 99,000	1	5	Rp 495,000
Total						Rp 1,819,600

Terbilang : Satu Juta Delapan Ratus Sembilan Belas Ribu Enam Ratus Rupiah

2. Anggaran Malam Renungan Suci

No	Keterangan	Biaya
1	Konsumsi malam renungan suci dan do'a bersama per Korwil @ Rp. 150.000,-	Rp 1,800,000
2	Pembelian air minum untuk kegiatan malam renungan suci dan do'a bersama	Rp 240,000
3	Pembiayaan pembuatan tumpeng kegiatan malam renungan suci dan do'a bersama	Rp 150,000
4	Pembelian buah-buahan, plastik sampah dan lain-lain kegiatan malam renungan suci	Rp 435,000
Total		Rp 2,625,000

Seluruh pembiayaan kegiatan malam renungan suci rencananya akan terpenuhi dari kas operasional dana sosial dan kematian RT.014/08 yang dikelola Ibu-ibu.

3. Anggaran Hadiah Pertandingan dan Perlombaan

No	Uraian Kegiatan	Juara			Total
		1	2	3	
1	Pertandingan dan Perlombaan Antar Koordinator Wilayah (HUMAS)				
	A. Pertandingan dan Perlombaan Bapak-bapak				
	a. Pertandingan bola voli plastik	Rp 250,000	Rp 200,000	Rp 150,000	Rp 600,000
	b. Pertandingan tenis meja	Rp 250,000	Rp 200,000	Rp 150,000	Rp 600,000
	c. Pertandingan bulu tangkis	Rp 250,000	Rp 200,000	Rp 150,000	Rp 600,000
	d. Pertandingan eksibisi catur	Rp 250,000	Rp 200,000	Rp 150,000	Rp 600,000
	e. Perlombaan karaoke	Rp 250,000	Rp 200,000	Rp 150,000	Rp 600,000
	B. Perlombaan Ibu-ibu				
	a. Perlombaan menangkap belut	Rp 250,000	Rp 200,000	Rp 150,000	Rp 600,000
	b. Perlombaan lawan kata	Rp 250,000	Rp 200,000	Rp 150,000	Rp 600,000
	c. Perlombaan memindahkan kelereng estafet	Rp 250,000	Rp 200,000	Rp 150,000	Rp 600,000
	d. Perlombaan karaoke	Rp 250,000	Rp 200,000	Rp 150,000	Rp 600,000
	2	Perlombaan Anak-anak			
Usia 3 s/d 5 tahun					
a. Perlombaan memindahkan bendera (Putra & Putri)		Rp 70,000	Rp 60,000	Rp 50,000	Rp 180,000
b. Perlombaan memindahkan kelereng (Putra & Putri)		Rp 70,000	Rp 60,000	Rp 50,000	Rp 180,000
c. Perlombaan makan kerupuk (Putra & Putri)		Rp 70,000	Rp 60,000	Rp 50,000	Rp 180,000
d. Perlombaan lari maraton (Putra & Putri)		Rp 70,000	Rp 60,000	Rp 50,000	Rp 180,000
Usia 6 s/d 11 tahun					
a. Perlombaan memasukan paku ke dalam botol (Putra & Putri)		Rp 80,000	Rp 70,000	Rp 60,000	Rp 210,000
b. Perlombaan menangkap belut (Putra & Putri)		Rp 80,000	Rp 70,000	Rp 60,000	Rp 210,000
c. Perlombaan gigit uang logam (Putra & Putri)		Rp 80,000	Rp 70,000	Rp 60,000	Rp 210,000
d. Perlombaan lari maraton (Putra & Putri)		Rp 80,000	Rp 70,000	Rp 60,000	Rp 210,000
Usia 12 s/d 15 tahun					
a. Perlombaan balap karung pakai helm (Putra & Putri)		Rp 80,000	Rp 70,000	Rp 60,000	Rp 210,000
b. Perlombaan gigit uang logam (Putra & Putri)	Rp 80,000	Rp 70,000	Rp 60,000	Rp 210,000	
c. Perlombaan lari maraton (Putra & Putri)	Rp 80,000	Rp 70,000	Rp 60,000	Rp 210,000	
3	Remaja (SMP - SMA)				
	Perlombaan Free Fire (eSports)	Rp 100,000	Rp 80,000	Rp 60,000	Rp 240,000
Total					Rp 7,830,000

4. Estimasi Kebutuhan Biaya

No	Keterangan	Biaya
1	Perlengkapan pertandingan dan perlombaan	Rp 1,819,600
2	Alat tulis dan ID Card Panitia HUT RI	Rp 1,000,000
3	Hadiah seluruh pertandingan dan perlombaan	Rp 7,830,000
4	Hadiah hiburan penari malam puncak kreasi	Rp 2,000,000
5	Operasional selama pertandingan dan perlombaan	Rp 3,100,000
6	Honorarium untuk juri perlombaan karaoke	Rp 300,000
7	Konsumsi malam puncak kreasi	Rp 2,000,000
8	Sewa panggung, tenda dan perlengkapan	Rp 1,500,000
9	Sewa sound system	Rp 1,500,000
10	Dekorasi panggung	Rp 1,500,000
11	Biaya lain-lain	Rp 2,500,000
Total		Rp 25,049,600

5. Sumber Pendanaan

- Pendanaan yang tersedia ada sampai saat ini berasal dari alokasi kas anggaran Hari Kemerdekaan Republik Indonesia RT.014/08.
- Dana pendaftaran keikutsertaan dari setiap Koordinator Wilayah (HUMAS).
- Dana dari sponsor melalui media pemasangan logo/papan nama UMKM Warga pada kaos Tim Olahraga RT.014/08 dan reklame pada banner/spanduk.
- Donasi dari internal Warga RT.014/08 secara sukarela yang dihimpun.
- Donasi dari pihak external baik perorangan/lembaga yang tidak mengikat.



LAPORAN DANA HUT REPUBLIK INDONESIA RT. 014 RW. 08 - BLOK Y Perumahan Griya Alam Sentosa, Pasirangin, Cileungsi, Bogor Periode 31 Desember 2023 sampai dengan 31 Mei 2024

NO	TANGGAL	URAIAN	JUMLAH	
			PEMASUKAN	PENGELUARAN
1	31 Desember 2023	Saldo dana HUT Republik Indonesia RT. 014/08 per 31 Desember 2023	Rp 5,546,800	
2	20 Januari 2024	Penerimaan alokasi dana HUT Republik Indonesia - Januari 2024	Rp 700,000	
3	26 Februari 2024	Penerimaan alokasi dana HUT Republik Indonesia - Februari 2024	Rp 700,000	
4	23 Maret 2024	Penerimaan alokasi dana HUT Republik Indonesia - Maret 2024	Rp 700,000	
5	22 April 2024	Penerimaan alokasi dana HUT Republik Indonesia - April 2024	Rp 700,000	
6	22 Mei 2024	Penerimaan alokasi dana HUT Republik Indonesia - Mei 2024	Rp 700,000	
		TOTAL	Rp 9,046,800	Rp -
		Saldo per 31 Mei 2024		Rp 9,046,800

BAB IV

PENUTUP

Demikian proposal kegiatan peringatan Hari Kemerdekaan Indonesia ke-79 tahun 2024 ini kami susun. Kami berharap seluruh rangkaian acara dapat berjalan dengan lancar dan meriah, serta mampu menumbuhkan semangat nasionalisme dan kebersamaan di antara seluruh Warga RT.014/08.

Kami menyadari bahwa keberhasilan dari setiap kegiatan ini tidak lepas dari dukungan dan partisipasi aktif seluruh lapisan masyarakat. Dengan adanya kerjasama yang baik, kami yakin setiap rangkaian acara, mulai dari pertandingan, perlombaan, malam renungan suci, hingga malam puncak kreasi seni Warga, dapat memberikan kesan yang mendalam dan manfaat yang besar bagi kita semua. Kami juga berharap kegiatan ini dapat menjadi ajang untuk mempererat tali silaturahmi dan membangun semangat gotong royong yang kuat diantara Warga RT.014/08.

Kami mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah berkontribusi dalam bentuk tenaga, waktu, dan materi untuk mendukung pelaksanaan kegiatan ini. Terima kasih kepada para donatur yang telah memberikan dukungan finansial, baik dari internal Warga RT.014/08 maupun dari pihak eksternal. Dukungan Warga semua sangat berarti bagi kesuksesan acara ini.

Tidak lupa, kami juga berterima kasih kepada seluruh Panitia yang telah bekerja keras dalam mempersiapkan dan melaksanakan setiap detail kegiatan. Semoga semangat kebersamaan dan dedikasi kita semua dapat terus terjaga dan menjadi inspirasi bagi kegiatan-kegiatan di masa mendatang.

Akhir kata, semoga Allah SWT senantiasa memberikan keberkahan dan meridhoi setiap langkah kita dalam menjalankan kegiatan ini. Semoga peringatan Hari Kemerdekaan Indonesia ke-79 ini dapat menjadi momen yang membanggakan dan menyatukan kita semua. Terima kasih atas perhatian dan kerjasamanya.

-----oooOOooo-----